



## **Einladung zum Vergleichsreiten der RTG Siefer Hof-Herkenrath e.V.**

**Am: Sonntag, 30. Oktober 2022**

---

Ort: Reitanlage Werheid, Siefer Hof, 51429 Bergisch Gladbach-Herkenrath  
Nennungen an: Gaby Werheid (formlos per Post oder persönlich an obige Adresse)  
Nennungsschluss: 23.10.2022  
Teilnehmer: Mitglieder der RTG Siefer Hof-Herkenrath sowie alle Personen, die auf dem Siefer Hof reiten; sowie Einzelreiter auf persönliche Einladung

### **Besondere Bestimmungen:**

Einsatz: für Mitglieder RTG Siefer Hof-Herkenrath je Startplatz 10,- Euro,

für Nicht-Mitglieder RTG und Gastreiter je Startplatz 15,- Euro,

Es werden gleichzeitig die Vereinsmeister der RTG Siefer Hof-Herkenrath e.V. ermittelt jeweils in Klasse E, A.. Mit Abgabe der Nennung muss der Teilnehmer angeben in welcher Klasse er gewertet werden soll.

Mindestteilnehmerzahl: 5 pro Prüfung

Zeiteinteilung und Starterlisten ab dem 26.10.22 auf der Homepage ([rtg-sieferhof.de](http://rtg-sieferhof.de))

### **Prüfungen:**

**1. Dressurprüfung Kl.E**

(Gleichzeitig Wertungsprüfung für die Vereinsmeisterschaft)

Alle Alterskl., LK 0, 6,7 (Hilfszügel erlaubt! Bei Benutzung eines Hilfszügels [0,3 Abzug] von der Wertnote

Aufgabe: E3

**2. Dressurreiterprüfung Kl.E – Ü30**

Jahrgang 1992 und älter, LK 0, 6,7 (Hilfszügel erlaubt!)

Aufgabe: RE1 (einzeln oder zu zweit)

**3. Dressurreiterprüfung Kl.A**

(Gleichzeitig Wertungsprüfung für die Vereinsmeisterschaft)

Alle Alterskl., alle Leistungsklassen

Aufgabe: RA 1 (einzeln oder zu zweit)



**4. Springreiter-WB**

Alle Alterskl.; LK 0, 6,7

**5. Stilspringprüfung Kl.E**

(Gleichzeitig Wertungsprüfung für die Vereinsmeisterschaft)

Alle Alterskl., alle Leistungsklassen

**6. Springprüfung Kl. A mit Stechen**

(Gleichzeitig Wertungsprüfung für die Vereinsmeisterschaft)

Alle Alterskl., alle Leistungsklassen

**7. Spaßprüfung: „Jump and run“**

Alle Alterskl., alle Leistungsklassen

Jeweils 2 Personen bilden ein Team. Ein Reiter absolviert mit seinem Pferd einen Kleinen Parcours (E-Niveau) Nach dem Zieldurchlauf startet der Teampartner (der Läufer) mit einer Schubkarre eine vorgegebene Strecke. Gewertet wird die Gesamtzeit beider Teilnehmer sowie die Strafpunkte.